

car4style

Basic controls

For a correct connection the Parking light must be clamped, because the DRL take over now this function.

The lights of the original sidelight and TFL as a sidelight are not allowed.

Cars with autocheck have no Problems, because the Item simulates the parking lights.

It is attached as follows:

- STL = connection (+) (left Parking light)
- STR = connection (+) (right Parking light)
- DL2 = connection (+) day riding light PIN 2 (right and left side)
- DLL = connection (+) day riding light PIN 3 left
- DLR = connection (+) day riding light PIN 3 right
- VB = connection ignition plus (+) (Switched +)
- GND = mass (-) vehicle mass
- The PIN 1 of the DRL (On the right and link) must be also laid on mass

Now all functions are automatically steered. If a light sensor exists the functions are steered by the light sensor. No other control is necessary

The control device is mounted directly in the bumper (Alternatively it can be mounted in the interior).

It is protected with protective varnish against humidity

Haftungsausschluss

Sowohl die Einhaltung dieser Einbauanleitung, als auch die Bedingungen und Methoden bei Installation, Betrieb und Verwendung des Produktes können von car4style.de nicht überwacht werden.

Daher übernimmt car4style.de keinerlei Haftung für fahrlässige Verwendung oder Betrieb ergeben oder in irgendeiner Weise damit zusammenhängen.

Trotz hoher Qualitätsansprüche bei Konstruktion und Fertigung des Produktes und des mitgelieferten Zubehörs sind Fehlfunktionen in diesem Zusammenhang nicht vollständig auszuschließen.

Für daraus resultierende Verluste, Schäden oder Kosten übernimmt car4style.de keine Haftung.

Hersteller

car4style.de
Uwe Schindler
Ehmkendorf 22
18195 Stubbendorf
Mail: info@car4style.de

Stand: 04/2007 deutsch

© 2007 car4style



Von links nach rechts sollte es so angeschlossen sein.

STL = Standlicht links
STR = Standlicht rechts
DL 2 = Tagfahrleuchte PIN 2
DLL = Tagfahrleuchte PIN 3 Links
DLR = Tagfahrleuchte PIN 3 Rechts
VB = Zündungsplus
GND = Masse